

БЮЛЛЕТЕНЬ ПО ИТОГАМ ПРОВЕДЕНИЯ НЕДЕЛИ ПРОГРАММИСТА в период с 19.09.2023 г. по 19.09.2023 г



13.09.2023 года

В фойе первого учебного корпуса, прошла выставка музейных экспонатов ЭВМ. За время работы выставки, ее посетили студенты первых и вторых курсов специальности «Информационные системы и программирование». На выставке были продемонстрированы экспонаты: Электронная печатная машинка HP 6002, Персональный компьютер IBM PC XT совместимый, с операционной системой Windows 95. А также персональный компьютер IBM PC AT с операционной системой Windows 2000. Так же был представлен матричный принтер Epson 1050+. Выставку организовали студенты группы 1231 и 1233.

13.09.2023 года

В фойе первого учебного корпуса, прошла Демонстрация итоговой работы кружка технического творчества " Основы программирования". Студенты групп 1233 и 1231 продемонстрировали студентам веб-новеллу "Приключение Абитуриентов", которую создали в рамках кружка, руководитель преподаватель специальных компьютерных дисциплин Онучка А.С.. Желающие могли протестировать игру, узнать о колледже и специальности Информационные системы и программирование немного больше.



14.09.2023 года

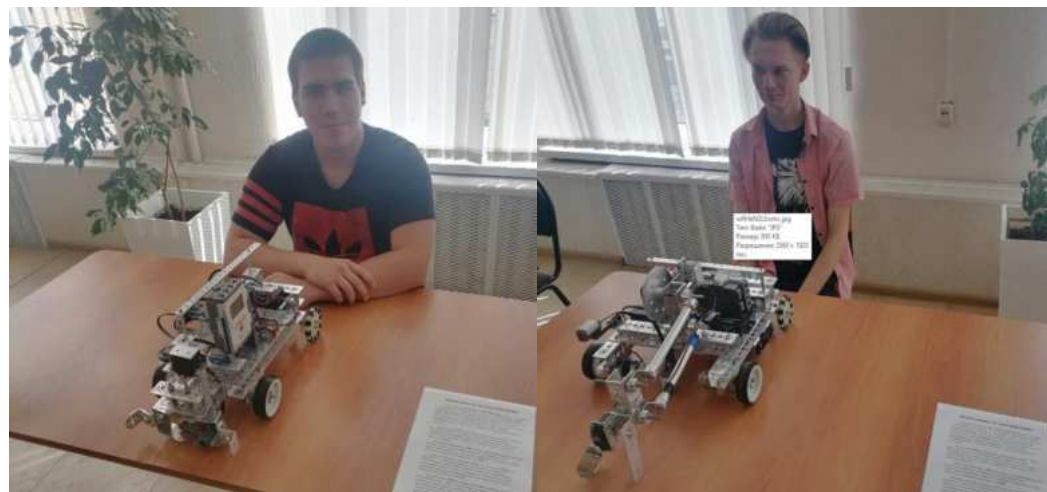
преподаватели компьютерных дисциплин Раус Эльвира Александровна и Шевель Александра Александровна провели Интеллектуальную игру «Морской бой» среди групп 1231 и 1237к. Жюри конкурса - педагог дополнительного образования Ремизова М.А.

Игра «Морской бой» — это командная игра и для победы нужно не только подбить все корабли противника, но и дать верные ответы на сложные вопросы из области ИТ-технологий, Важно не подорваться на минах, спрятанных на игровом поле, иначе придётся пропустить ход. В ходе нелегкой борьбы, победила команда группы 1231.

14.09.2023г

преподавателями специальных компьютерных дисциплин специальности ИСИП Серопол И.Н., Восковцовой Ю.Н., Царевым И. В. проведена интеллектуальная игра "ИТ без розетки" среди студентов групп 1225 и 1227.

Жюри конкурса, сотрудники отдела цифровизации и информационных технологий, Пахов Е.Д., Шаталов Н.С. Команды соревновались в конкурсах: Разминка, ИТ Ребусы, Конкурс капитанов, ИТ лото. С перевесом в 4 балла победила команда группы 1225. Игра была напряженной, познавательной и очень позитивной. Начинающие программисты показали себя с отличных сторон.



15.09.2023г

В фойе первого учебного корпуса, прошла выставка мобильной Робототехники. За время проведения выставки в фойе первого учебного корпуса, выставку посетили студенты первых и вторых курсов специальности «Информационные системы и программирование». Были продемонстрированы мобильный робот Tetrix NXT 2.0 «Робот манипулятор» и робот Tetrix NXT 2.0 «Робот перевозчик кубиков»
Выставку организовали студенты группы 1233 Овчаренко Кирилл и Козьявкин Дмитрий.



18.09.2023г

преподавателями специальных компьютерных дисциплин специальности ИСИП Степановой К.Э., и Ивановой В.А., была проведена Интеллектуальная игра «Я-программист» среди студентов 3 курсов специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование группы 1233 и 1231.

Жюри конкурса - преподаватель компьютерных дисциплин Шевель А.А.

Команды соревновались в конкурсах: Блиц-Разминка; Венгерский кроссворд; Реши блок-схему пословицы и Анаграммы.

В ходе нелегкой борьбы, с разрывом в несколько баллов одержала победу команда группы 1231.



19.09.2023г

преподаватели специальных компьютерных дисциплин Гаврилова Л.А. и Плотникова А.А. провели интеллектуальный турнир: «SMART» среди обучающихся 2 курсов групп 1221 и 1229К специальности 09.02.07.

Одним из путей активизации познавательной деятельности обучающихся является внеаудиторная работа, основной целью которой является создание условий для развития творческого потенциала, самостоятельности обучающегося, его способности к познанию нового и решению нестандартных задач. Одной из сравнительно новых интерактивных форм игровой деятельности, используемых в учебном процессе, является игра. Где логика? Данное мероприятие направлено на развитие общих компетенций обучающихся.
В итоге турнира, победила дружба.

